

BEDANKT VOOR HET DOWNLOADEN

Veel plezier met het document!

Ik zou het leuk vinden als je mijn Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal op m'n socials bij anderen aanraadt.

Tag je me dan op Instagram en/ of Facebook?

Lief, dank je wel !



Gebruiksvoorwaarden

Het Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal maak ik met veel plezier, enthousiasme en zorg. Dit is om iedereen die in (basis-)onderwijs werkzaam is én kinderen, op een leuke manier te laten leren.

Zonder toestemming is het dan ook niet toegestaan dit materiaal te verspreiden onder je eigen naam.

De bestanden, foto's en illustraties mogen ook niet zelf aangepast worden.

Delen van materiaal mag natuurlijk wel en dat is fijn. Dan graag verwijzen naar Onderwijscoaching Jong Geleerd.

Heb je mijn materiaal gebruikt in de klas, bij de begeleiding of op een andere manier, dan zou ik het erg fijn vinden als je een reactie plaatst. Dit kan op mijn website, Insta e/o Fb.

SPELREGELS 'ALS EERSTE JE IGLO IN'

Benodigheden

- 2 dobbelstenen
- voor iedere speler 24 gekleurde fiches of iedere speler heeft een stift
- Speelblad voor iedere speler

Een spel voor 2 personen

Om te bepalen wie er mag beginnen, gooit iedere speler met een dobbelsteen. Wie het hoogst gooit, mag beginnen.

Degene die begint, gooit met twee dobbelstenen.

Je hebt nu 2 keuzes wat het plaatsen van fiches betreft:

1. je telt de worp van de twee dobbelstenen bij elkaar op
Vb. je hebt 4 en 6 gegooit. Dan leg je een fiche op sneeuwbal met daarin het getal 10.
2. je legt een fiche op sneeuwbal met het cijfer 4 en met het cijfer 6

Wanneer de ene speler een keuze heeft gemaakt, is de andere speler aan de beurt.

De winnaar is de speler die op alle sneeuwballen een fiche heeft liggen.





