BEDANKT VOOR HET DOWNLOADEN

Veel plezier met het document!
Ik zou het leuk vinden als je mijn Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal op m'n socials bij anderen aanraadt.
Tag je me dan op Instagram en/ of Facebook?
Lief, dank je wel !



Gebruiksvoorwaarden
Het Educatief Spel- & Leer(hulp))materiaal maak ik met veel plezier, enthousiasme en zorg. Dit is om iedereen die in (basis-)onderwijs werkzaam is én kinderen, op een leuke manier te laten leren.
Zonder toestemming is het dan ook niet toegestaan dit materiaal te verspreiden onder je eigen naam.
De bestanden, foto's en illustraties mogen ook niet zelf aangepast worden.
Delen van materiaal mag natuurlijk wel en dat is fijn. Dan graag verwijzen naar Onderwijscoaching Jong Geleerd.
Heb je mijn materiaal gebruikt in de klas, bij de begeleiding of op een andere manier, dan zou ik het erg fijn vinden als je een reactie plaatst. Dit kan op mijn website, Insta e/o Fb.

IN WELK HUIS ZIT DE MUIS?

SPELREGELS



VOORBEREIDING
Knip alle 12 huizen uit en lamineer deze.
Kies een muis en knip ook die uit. Lamineer ook de dit plaatje.

Voor 4 tot max. 6 spelers.

SPELEN
Leg de 12 huizen in een ruime cirkel.
De spelleider of leerkracht legt, zonder dat de kinderen het zien, het plaatje van de muis onder een huis neer.
Nu proberen de kinderen om de beurt de muis te vinden. Het plaatje van bijv. het oranje huis wordt opgetild. Ligt er geen muis onder, dan wordt het plaatje van het huis met de gekleurde kant naar onderen neergelegd.
Het kind dat de muis gevonden heeft, is de winnaar!

Onderwijscoaching jong geleerd





Onderwijscoaching jong geleerd





Onderwijscoaching jong geleerd





Onderwijscoaching jong geleerd





Onderwijscoaching jong geleerd









Onderwijscoaching jong geleerd






