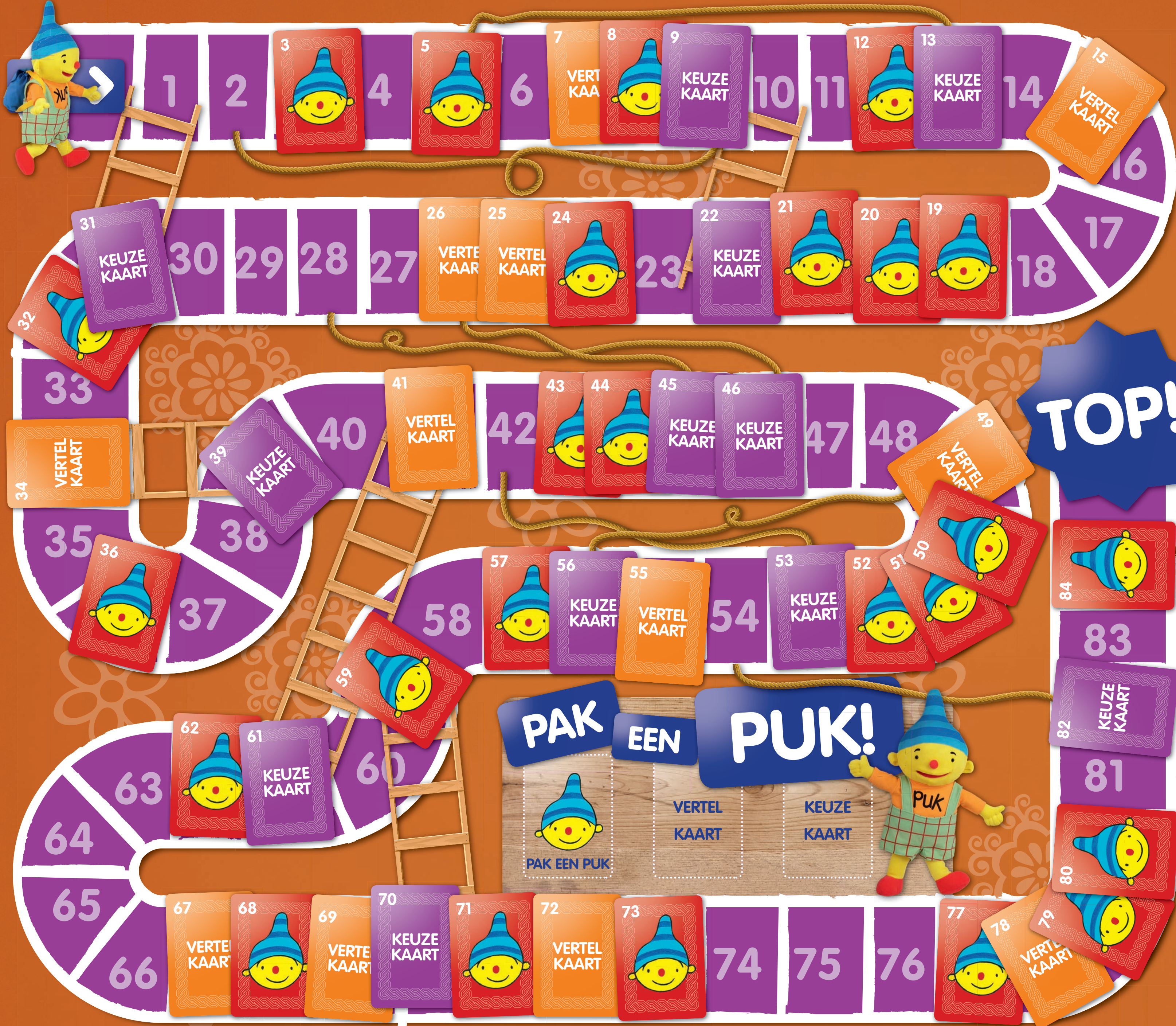




ZO SPEEL JE HET SPEL



DOEL VAN HET SPEL

Spelenderwijs ontwikkelen! Met elkaar in gesprek komen en nadenken over jullie betrokkenheid met de ouders van de kinderen. Het gaat er niet om om zo snel mogelijk de top te bereiken.

VOORBEREIDING

1. Pak een dobbelsteen en 4 pionnen (niet bijgeleverd)
2. Er zijn drie kaartsoorten (te downloaden op ukpuk.nl):
 - Pukkaarten met inhoudelijke vragen
 - Keuzekaarten
 - VertelkaartenSchud de drie stapeltjes en leg ze apart op het speelbord.
3. Start het spel

START HET SPEL

Elke speler pakt een blokje en zet deze bij ①. Kies een speler die mag beginnen.

Kom je op een cijfer (②), dan hoef je niks te doen. De volgende speler is aan de beurt.

Kom je op ③, ④ of ⑤, dan pak je een kaart en voer je de opdracht die erop staat uit.

Sta je op een keuzekaart, dan bepaalt jouw antwoord op de keuzevraag of je nog een keer mag gooien of dat je via het trappetje of touwtje verder gaat.



EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als:

- alle kaartjes aan bod zijn gekomen of
- alle spelers de top hebben bereikt of
- de tijd om is.

KRABELKAART

Wil je iets onthouden, ergens op terugkomen of vragen aan het management? Maak dan een krabbel op de krabbelkaart en ga verder met het spel. Na afloop van het spel kun je nog eens naar je notities kijken.

Colofon B01177534 Ontwerp Bakvorm | Tekst Sander van Hulten | Fotografie Renate Reitter
Spel Carola Fasol | Illustraties Marjolijn Krijger | Marketing Froukje Dijkstra |

Breng leren tot leven

zwijzen

PAK

EEN

PUK!

