

BEDANKT VOOR HET DOWNLOADEN

Veel plezier met het document!

Ik zou het leuk vinden als je mijn Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal op m'n socials bij anderen aanraadt.

Tag je me dan op Instagram en/ of Facebook?

Lief, dank je wel !



Gebruikersvoorwaarden

Het Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal maak ik met veel plezier en enthousiasme., om collega's én kinderen op een leuke manier te laten leren .

Zonder toestemming is het dan ook niet toegestaan dit materiaal te verspreiden onder je eigen naam. De bestanden en plaatjes mogen ook niet zelf aangepast worden.

Delen mag natuurlijk wel maar en dat is fijn. Dan graag verwijzen naar Onderwijscoaching Jong Geleerd.

Heb je een van mijn materialen gebruikt in de klas, dan zou ik het erg leuk vinden als je een reactie plaatst. Dit kan op mijn website, op Insta e/o Fb.

SPELREGELS 'WELKE IS HET...' - KERSTBOOM

Kies een Kerstboom

Elke speler kiest in het geheim een Kerstboom uit en klapt het bijbehorende deurtje naar beneden, zodat deze niet meer zichtbaar is.

Doel: Het doel is om te raden welke Kerstboom de andere speler/ de tegenstander heeft gekozen.

Vragen stellen: De oudste speler begint en stelt een ja/nee-vraag over een Kerstboom aan de andere speler, zoals:
"Heeft jouw Kerstboom een gele ster bovenop?"
Of "Heeft jouw Kerstboom een geel pakje onder de boom liggen?"

Antwoorden en uitsluiten

De andere speler antwoordt eerlijk met 'ja' of 'nee'.

- Als het antwoord 'ja' is, sluit de vragensteller alle Kerstbomen uit die **niet** aan de beschrijving voldoen.
- Als het antwoord 'nee' is, sluit de vragensteller alle Kerstbomen uit die **wel** aan de beschrijving voldoen.

Om de beurt:

Je stelt ieder om de beurt een 'ja' of 'nee' vraag aan je tegenspeler.

Gokken en winnen: Als je denkt te weten welke Kerstboom de ander heeft, mag je een gokje wagen door deze Kerstboom te beschrijven.

Als je het goed hebt geraden, win je de ronde.









