

BEDANKT VOOR HET DOWNLOADEN

Veel plezier met het document!

Ik zou het leuk vinden als je mijn Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal op m'n socials bij anderen aanraadt.

Tag je me dan op Instagram en/ of Facebook?

Lief, dank je wel !



Gebruikersvoorwaarden

Het Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal maak ik met veel plezier en enthousiasme., om collega's én kinderen op een leuke manier te laten leren .

Zonder toestemming is het dan ook niet toegestaan dit materiaal te verspreiden onder je eigen naam. De bestanden en plaatjes mogen ook niet zelf aangepast worden.

Delen mag natuurlijk wel maar en dat is fijn. Dan graag verwijzen naar Onderwijscoaching Jong Geleerd.

Heb je een van mijn materialen gebruikt in de klas, dan zou ik het erg leuk vinden als je een reactie plaatst. Dit kan op mijn website, op Insta e/o Fb.

SPELREGELS MEMORY

Bij Memory draait het om het vinden van twee dezelfde kaarten.

Voorbereiding: Schud de kaarten en leg ze met de afbeelding naar beneden op tafel.

Spelen: Spelers draaien om de beurt twee kaarten om.

Bij een paar: Als de twee kaarten een bijpassend paar vormen, mag de speler deze houden en legt ze voor zich neer.

De speler mag vervolgens nogmaals twee kaarten omdraaien.

Geen paar: Als de twee kaarten niet bij elkaar horen, worden ze weer met de afbeelding naar beneden gedraaid.

De beurt gaat dan over naar de volgende speler.

Einde van het spel: Het spel eindigt als alle kaarten zijn gevonden en weggelegd.

De speler die de meeste paren heeft verzameld, wint het spel.

Deze memory draait om Sinterklaas; welke cadeautjes zitten erin de zak?

In totaal zijn er 30 memory-setjes.

Zijn dit teveel kaartjes, dan kun je ook besluiten om minder setjes te gebruiken.









































