BEDANKT VOOR HET DOWNLOADEN

Veel plezier met het document!
Ik zou het leuk vinden als je mijn Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal op m'n socials bij anderen aanraadt.
Tag je me dan op Instagram en/ of Facebook?
Lief, dank je wel !



Gebruikersvoorwaarden
Het Educatief Spel- & Leer(hulp)materiaal maak ik met veel plezier en enthousiasme., om collega's én kinderen op een leuke manier te laten leren .
Zonder toestemming is het dan ook niet toegestaan dit materiaal te verspreiden onder je eigen naam. De bestanden en plaatjes mogen ook niet zelf aangepast worden.
Delen mag natuurlijk wel maar en dat is fijn. Dan graag verwijzen naar Onderwijscoaching Jong Geleerd.
Heb je een van mijn materialen gebruikt in de klas, dan zou ik het erg leuk vinden als je een reactie plaatst. Dit kan op mijn website, op Insta e/o Fb.

SPELREGELS 'WIE IS HET...' SINTERKLAAS - PIETJES

Kies een personage:
Elke speler kiest in het geheim een persoon en klapt het bijbehorende deurtje naar beneden, zodat deze niet meer zichtbaar is.
Doel: Het doel is om te raden welke persoon de andere speler/ de tegenstander heeft gekozen.

Spelverloop
Vragen stellen: De jongste speler begint en stelt een ja/nee-vraag over het personage aan de andere speler, zoals:
"Heeft jouw Pietje een rode veer?"
Of "Heeft jouw Pietje donker haar ?"

Antwoorden en uitsluiten
De andere speler antwoordt eerlijk met 'ja' of 'nee'.
- Als het antwoord 'ja' is, sluit de vragensteller alle personen uit die **niet** aan de beschrijving voldoen.
- Als het antwoord 'nee' is, sluit de vragensteller alle personages uit die **wel** aan de beschrijving voldoen.

Om de beurt:
Je stelt ieder om de beurt een 'ja' of 'nee' vraag aan je tegenspeler.

Gokken en winnen: Als je denkt te weten welke persoon de ander heeft, mag je een gok doen door deze persoon te benoemen.
Als je het goed hebt geraden, win je de ronde.

Onderwijscoaching jong geleerd

































































































