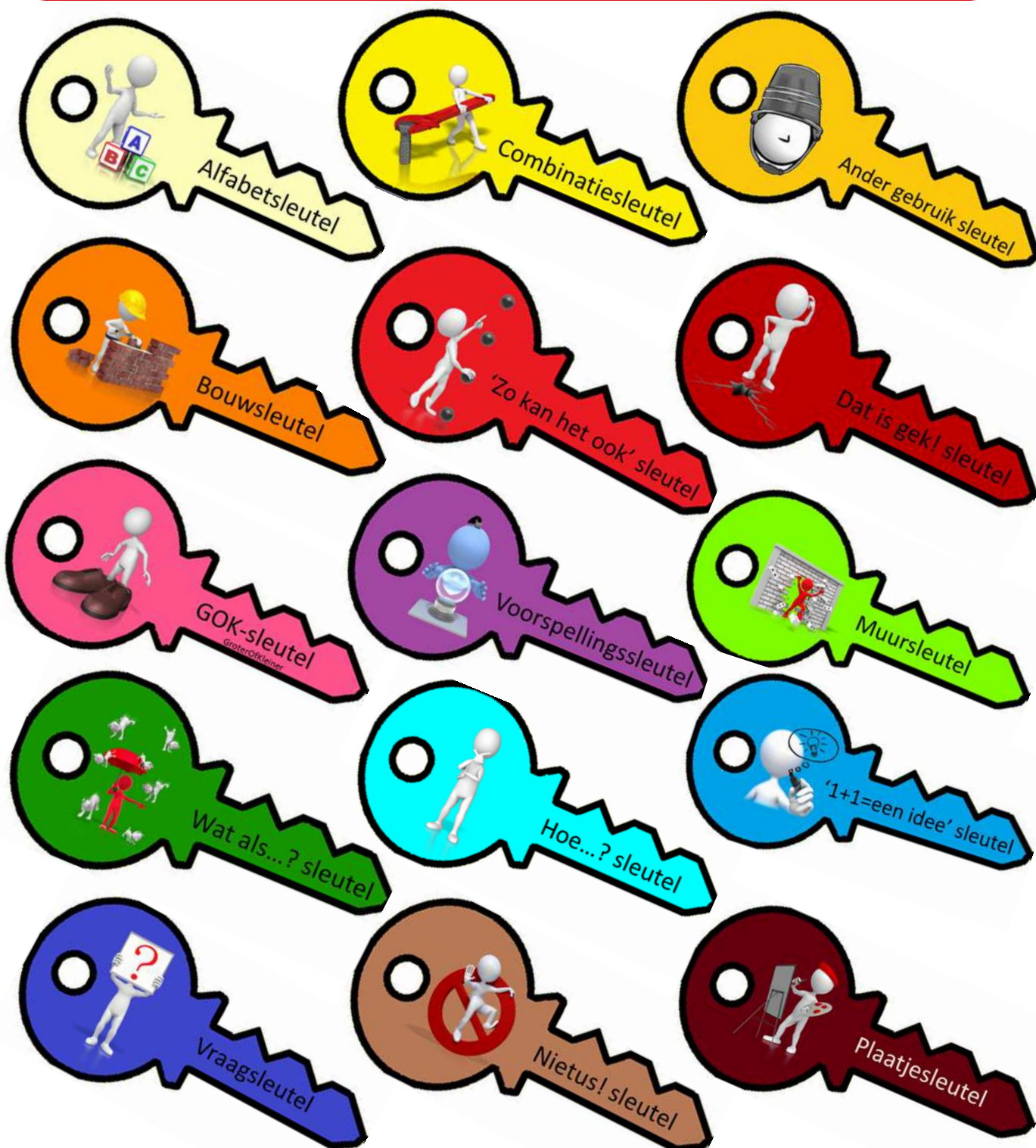


CREATIEF

Denksleutels





OMSCHRIJVING

Kies een onderwerp of thema en maak een alfabetische lijst bij dit onderwerp of thema.

Voorbeelden:

- Sinterklaas
- Dieren
- Grammatica





OMSCHRIJVING

Combineer de eigenschappen van twee verschillende voorwerpen en maak er een nieuw voorwerp van.

Voorbeelden:

- Wat kunnen we maken als we de eigenschappen van een dekbed combineren met de eigenschappen van een fiets?

Zacht	Metaal
Warm	Vervoersmiddel
Om onder te liggen	Beweging

Een Exercise-Dekbed met gewichten bovenaan en fietstrap-pers aan het voeteneinde

Dunne metalen draadjes die je kunt verwarmen in je dekbed. (Oh! Zo vind je de elektrische deken uit!)

Een fiets met een poncho-dekbed ingebouwd in de bagagedrager om aan te trekken wanneer het koud is op de fiets

- Combineer een zonnebril en een ijsje





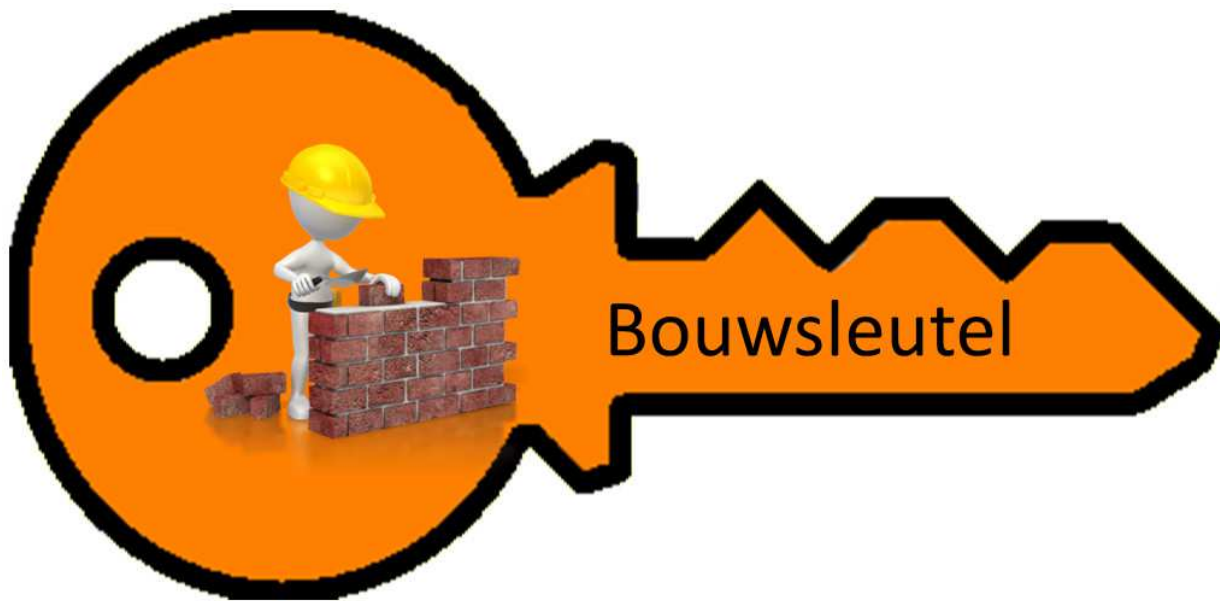
OMSCHRIJVING

Bedenk op welke andere manieren alledaagse voorwerpen gebruikt kunnen worden.

Voorbeelden:

- Waar kun je een paar oude schoenen allemaal voor gebruiken?
- Je vindt op zolder een complete pannenset... Wat kun je verzinnen om te doen met de pannen?
- Welk nut kan een stoel met drie poten nog hebben?





OMSCHRIJVING

Los met de beperkte middelen die je tot je beschikking hebt een bouwkundig probleem op.

Voorbeelden:

- Bouw met een zak wasknijpers een zo hoog mogelijke toren die tenminste tien seconden kan blijven staan
- Bouw met ballonnen een constructie waar jij op kunt zitten of liggen (zonder dat de ballonnen knallen)
- Gebruik rietjes, plakband en papier om een brug te bouwen tussen twee tafels en zorg dat er een speelgoedautootje overheen kan rijden.





OMSCHRIJVING

Beschrijf verschillende manieren waarop je een opdracht of activiteit uit kunt voeren.

Voorbeelden:

- Bedenk zoveel mogelijk manieren om een hond te beschrijven
- Op welke manieren kun jij je stoel op tafel zetten?
- Wat zijn verschillende manieren om vrienden te maken?
- Op hoeveel manieren kun jij van je tafel naar de deur bewegen?





OMSCHRIJVING

Bedenk verschillende redenen voor het bestaan van een bepaalde gekke situatie.

Voorbeelden:

- Waarom huilt de clown?
- Dat is gek... ik hoorde een musje blaffen!
- Hoe komt dat gras op die auto?





OMSCHRIJVING

Verander een onderwerp of object door delen ervan aan te passen. Maak de delen groter, kleiner of voeg er iets aan toe of haal iets weg.

Voorbeelden:

- Bedenk hoe het sprookje Roodkapje verandert wanneer de boze wolf vervangen wordt door een kleine hamster
- Benoem wat er in ons leven verandert als we 20 vingers hadden gehad
- Wat als mieren zo groot waren als koeien? En koeien zo klein als mieren?





OMSCHRIJVING

Voorspel hoe bepaalde voorwerpen of situaties er in de toekomst uitzien.

Voorbeelden:

- Wat leer je op school over honderd jaar?
- Hoe zullen auto's veranderen in de toekomst?
- Wat zal er allemaal over vijfhonderd jaar niet meer bestaan?
- De meest populaire computergame over twintig jaar: hoe heet de game en hoe speel je het?





OMSCHRIJVING

Verzin alternatieven voor dingen die 'vast staan'. Bedenk op welke manier vaste overtuigingen toch anders kunnen.

Voorbeelden:

- Een week heeft zeven dagen
- Een bank is om op te zitten
- Eten koop je in de winkel
- Naar school gaan is heel belangrijk





OMSCHRIJVING

Zoek antwoorden op 'Wat als...' vragen

Voorbeelden:

- Wat als... er geen koeien zouden bestaan?
- Wat als... het honden zou regenen?
- Wat als... jij kon vliegen?
- Wat als... jij een dag zou ruilen met de juf?
- Wat als... er elke dag kermis was op het schoolplein?





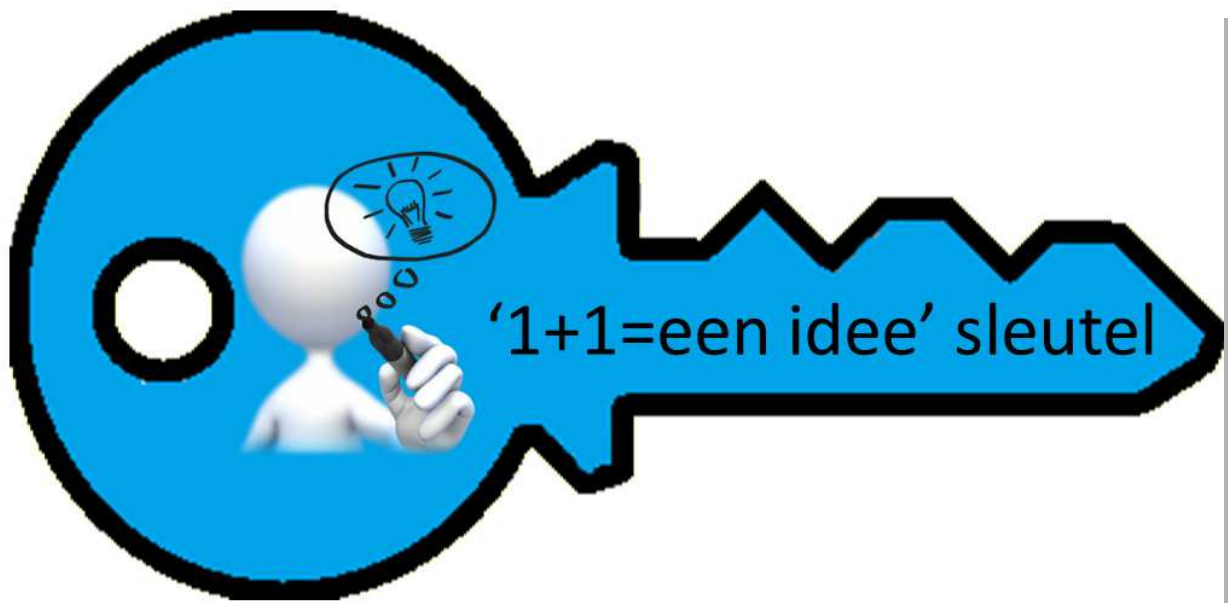
OMSCHRIJVING

Zoek zo veel mogelijk antwoorden op verschillende 'Hoe... ?' vragen.

Voorbeelden:

- Hoe... kun je een foto nemen zonder camera?
- Hoe... laat je iemand weten dat je diegene lief vindt zonder woorden?
- Hoe... kun je van huis naar school komen zonder de grond te raken?
- Hoe... kun je schilderen zonder verf?





OMSCHRIJVING

Verzin zoveel mogelijk ideeën voor de uitvoering van een opdracht waarbij je denkt aan een willekeurig gekozen woord in combinatie met de opdracht.

Voorbeelden:

- Opdracht: Bedenk een thema voor een feest. Woorden om mee te associëren: stoel—plakband—huis
—>stoel —>zitten —>aan de waterkant —>vissen —> onder water
Thema voor het feest: Atlantis
—>plakband—>inpakpapier—>cadeautjes—verjaardag—> taart
Thema voor het feest: Cupcakes
- Opdracht: Schrijf een opstel waarover je maar wilt. Woorden om mee te associëren: garage—hond—vaas
- Opdracht: Hoe kan Mol voortaan voorkomen dat er op zijn kop wordt gepoept? Woorden om mee te associëren: ballon—telefoon—bloem





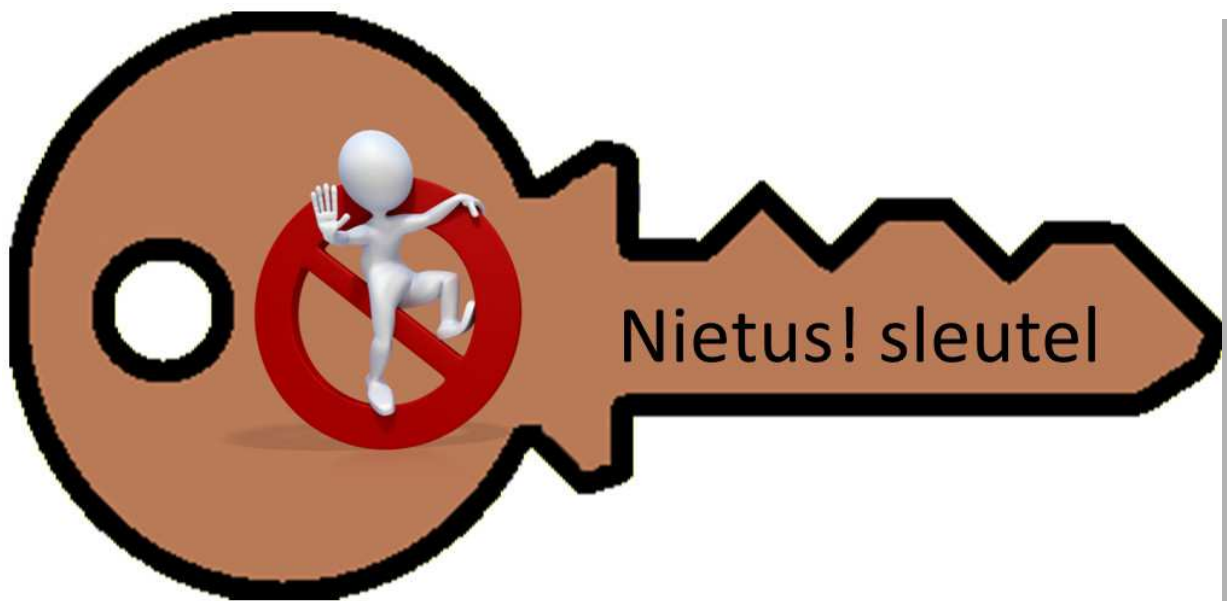
OMSCHRIJVING

Het antwoord is gegeven. Verzin vragen bij dit antwoord.

Voorbeelden:

- Het antwoord is pepernoot. Welke vragen kun je verzinnen?
- Het antwoord is koe...
- Het antwoord is krokus...
- Het antwoord is vrede...
- Het antwoord is Karel de Grote...
- Het antwoord is lijdend voorwerp...





OMSCHRIJVING

Stel vragen waarin woorden als 'niet' of 'nooit' of 'geen' in voorkomen. Verzin antwoorden op die vragen.

Voorbeelden:

- Wat zal Sinterklaas nooit in je schoen stoppen?
- Wat kun je niet met blokken bouwen?
- Waar kun je geen foto van nemen?
- Welke vraag kun je niet beantwoorden?

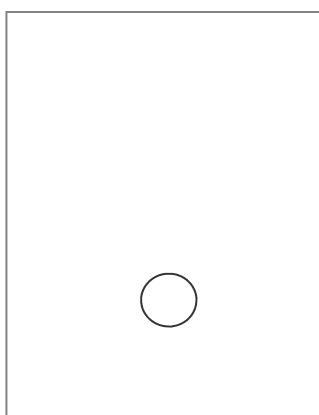




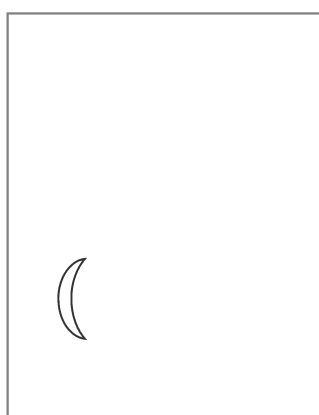
OMSCHRIJVING

Verwerk de lijnen op het blad in een tekening over het thema of onderwerp waaraan we werken in de klas

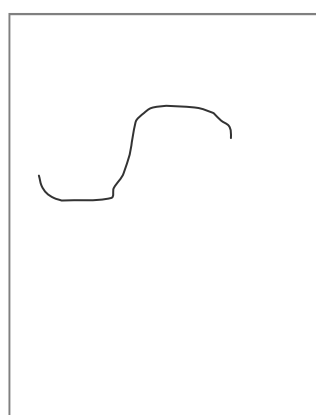
Voorbeelden:



Thema: Natuur



Thema: Verkeer



Thema: Circus

